

# 2017 數位生活科技研討會

Symposium on Digital Life Technologies (DLT-2017)

中華民國 106 年 6 月 24-25 日，嘉義市，台灣

## 特別議程論文徵稿

特別議程主題：動畫遊戲技術的生活應用

議程召集人：黃仁芬教授

2017 數位生活科技研討會正籌組一個有關於**動畫遊戲技術的創意應用**的特別議程，本研討會在民國 106 年 6 月 24-25 日假國立嘉義大學蘭潭校區於會議中發表。本議程著眼於集結各領域的學者專家分享他們的在數位生活科技上相關的經驗與技術，本議程相關主題陳列於下(但不限於以下主題)：

1. VR 技術的生活應用
2. 動畫技術的生活應用
3. 遊戲技術的生活應用
4. 多媒體技術的生活應用
5. 其他與此領域相關之議題

### 論文投稿：

歡迎對上述相關議題有興趣之作者可參考研討會網站投稿全文論文相關資訊後直接與本議程召集人聯繫。投稿時請遵循「2017 數位生活科技研討會」之投稿格式，包含題目、所屬機構、電子信箱、至多 150 字的摘要、雙欄、內文字體 10 點大小、單行間距、不超過 8 頁等規定。敬請投稿者將研討會論文以 PDF 之檔案格式利用電子郵件寄給：黃仁芬教授(hjf@wfu.edu.tw)

### 重要日期：

投稿截稿：中華民國 106 年 3 月 15 日

接受通知：中華民國 106 年 4 月 15 日

論文定稿：中華民國 106 年 4 月 22 日

### 如果有任何問題請聯絡：

黃仁芬教授

吳鳳科大應用遊戲科技系

60004 嘉義縣民雄鄉建國路二段 117 號

電話：(05)2267125 轉 71301

Email:hjf@wfu.edu.tw